



Uživatelská příručka

Grafický tablet Artist Pro 16TP

Obsah

I. Přehled

1.1 Úvod

1.2 Obsah balení

1.3 Technické parametry

1.4 Funkce

1.5 Připojení

II. Začínáme s grafickým tabletem

2.1 Stažení ovladače

2.2 Instalace ovladače

2.3 Úvod do ovladače

2.4 Pracovní plocha

2.5 Aplikace

2.6 Nastavení pera

2.7 Expresní tlačítka

2.8 Dotyková plocha / Kruhový ovladač

2.9 Nastavení

III. Často kladené otázky

I. Přehled

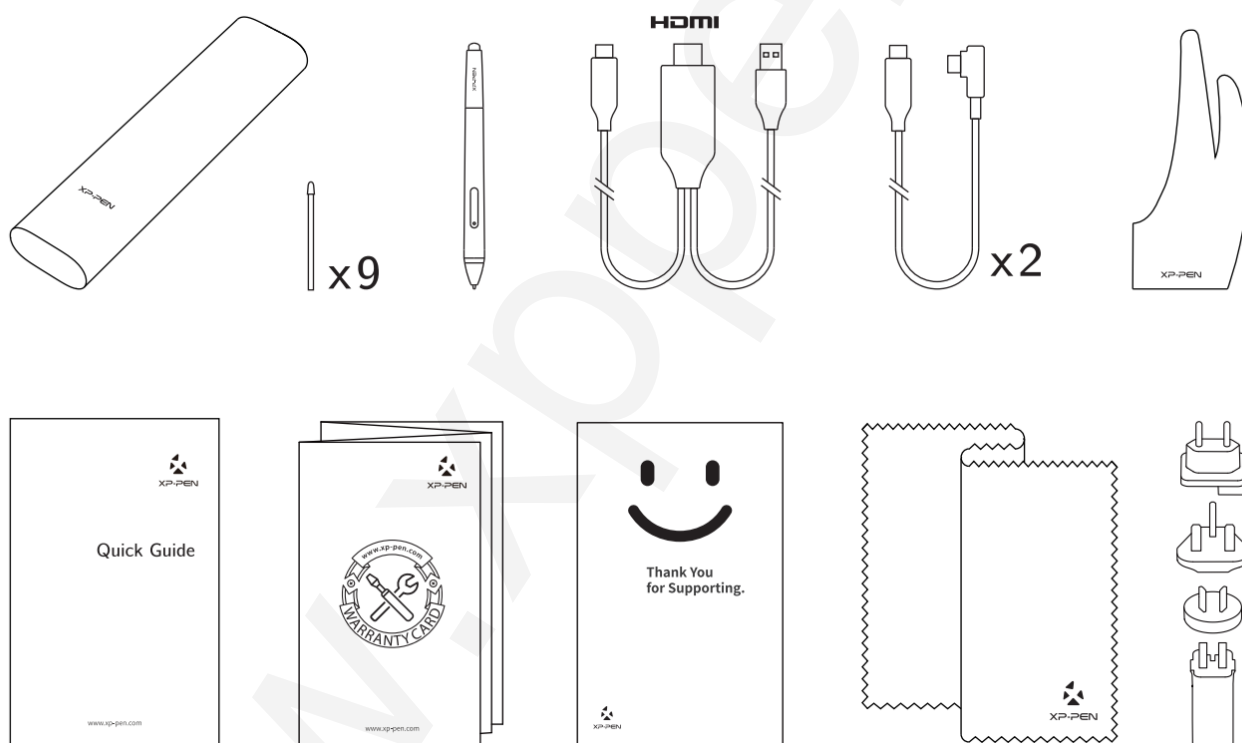
1.1 Úvod

Artist Pro 16TP je displej nové generace s více dotykovými funkcemi, který může uživatelům výrazně zlepšit zážitek z malování a tvoření.

Abyste získali kvalitnější používání svého produktu, přečtěte si pečlivě tuto uživatelskou příručku.

Specifikace produktů i obsah příručky se mohou změnit i bez předchozího upozornění.

1.2 Obsah balení



* Výrazy HDMI (High-Definition Multimedia Interface = Multimediální rozhraní s vysokým rozlišením) a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

1.3 Technické parametry

| | | | |
|-----------------------|------------------|----------------|--------|
| Název produktu | Artist Pro 16 TP | Model produktu | MD160U |
| Vícedotykové ovládání | Ano | Antireflexní | Ano |

| Obecné specifikace | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|------------------------------|--------------------------------------|
| Rozměry | 406,4×263,1×15,4 mm | Pracovní plocha | 345,6×194,4 mm |
| Provozní spotřeba (typická hodnota) | 15 W | Pohotovostní spotřeba | ≤1 W |
| Hmotnost | 1,48 kg | Rozhraní | 2xUSB-C |
| Provozní teplota a vlhkost | 0–50°C, 20–80 % RH (nekondenzující) | Teplota a vlhkost skladování | -20°C–60°C, 10–90 % (nekondenzující) |

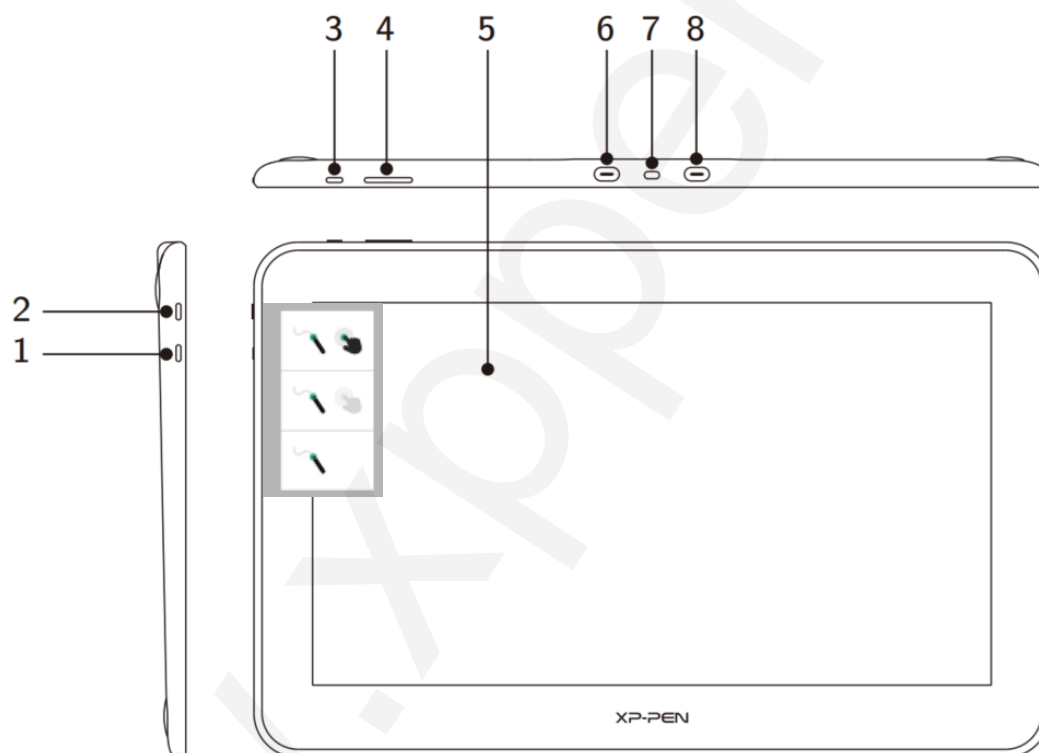
| Specifikace obrazovky | | | |
|------------------------------------|---|-----------------------|--|
| Typ | IPS LCD | Velikost | 15,6 inch (16:9) |
| Rozlišení | 3 840×2 160 | Oblast zobrazení | 345,6×194,4 mm |
| Barevná škála (typická hodnota) | Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 % | Barvy | 16,7 M (8 bit) |
| Kontrastní poměr (typická hodnota) | 1000:1 | Pozorovací úhel | 178° (89°/89°) horizontálně (89°/89°) vertikálně |
| Doba odezvy | 30 ms | Jas (typická hodnota) | 250 Cd/m ² |

| Specifikace rukopisu | | | |
|---------------------------|---|--------------------|----------------------------|
| Indukční technologie | Pasivní elektromagnetická indukce | Rozlišení rukopisu | 5 080 LPI (Lines Per Inch) |
| Úroveň citlivosti na tlak | 8 192 | Výška čtení | 10 mm |
| Přesnost | ±0,5 mm (uprostřed) ±1,5 mm (v rozích) | | |

| Specifikace dotykového pera | | | |
|---|---------------------------------|-------------|---|
| Model | PH2 | Režim gummy | Ano |
| Tlačítka | 1 (nastavitelné) | | |
| Napájecí adaptér | | | |
| Vstup | 110–240 V \approx 50/60 Hz | Výstup | 5 V $\overline{=}$, 3 A 9 V $\overline{=}$, 2 A 12 V $\overline{=}$, 1,5 A |
| Podporované systémy | | | |
| Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 nebo novější | | | |

1.4 Funkce

1.4.1 Grafický tablet

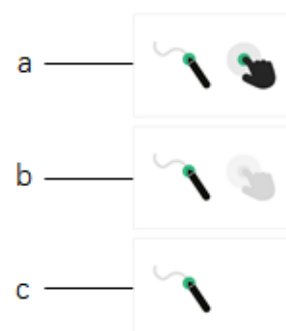


1 – Tlačítko přepínání režimů (pro přepínání mezi třemi režimy)

- Povolíte funkce dotykového pera i dotykového ovládání (podporováno pouze v systému Windows)
- Povolíte režim priority dotykového pera (toto je výchozí režim)
- Deaktivujete funkci dotykového ovládání

2 – Tlačítko napájení

- Kontrolka svítí trvale modře: zařízení je zapnuté a funguje správně
- Kontrolka svítí trvale oranžově: zařízení je v režimu hibernace



3 – Tlačítko Menu/Enter

- a) Stisknutím tlačítka Menu/Enter otevřete okno nabídky
- b) Po výběru funkce znovu stiskněte tlačítko Menu/Enter a výběr potvrdíte

4 – Tlačítko +/-

- a) V normálním režimu upravíte jas obrazovky stisknutím tlačítek +/-
- b) V režimu menu pomocí tlačítek +/- přepínáte mezi možnostmi funkcí

5 – Displej/pracovní/dotyková plocha

6 – Konektor USB-C, plně vybavený

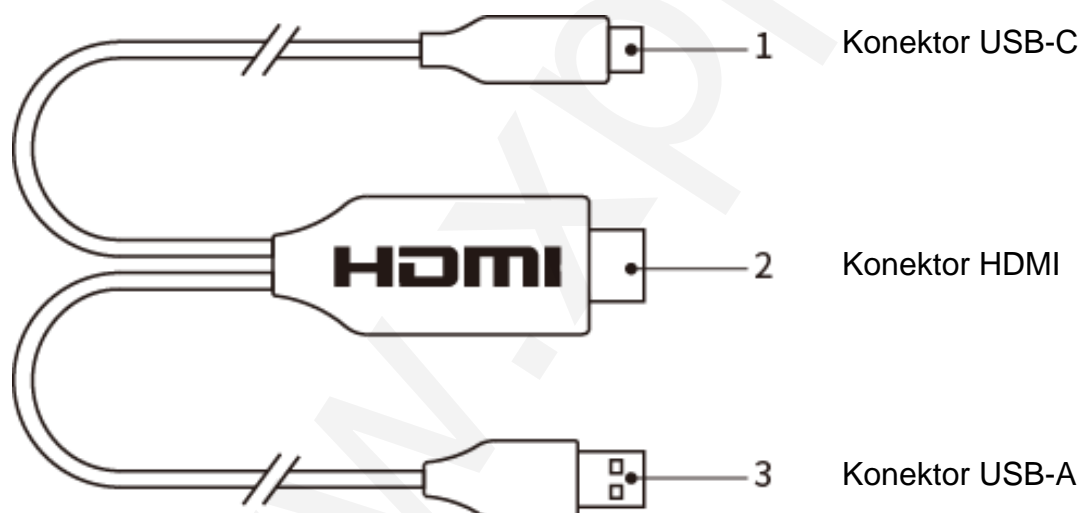
7 – Bezpečnostní otvor

8 – Konektor USB-C, plně vybavený

Poznámka:

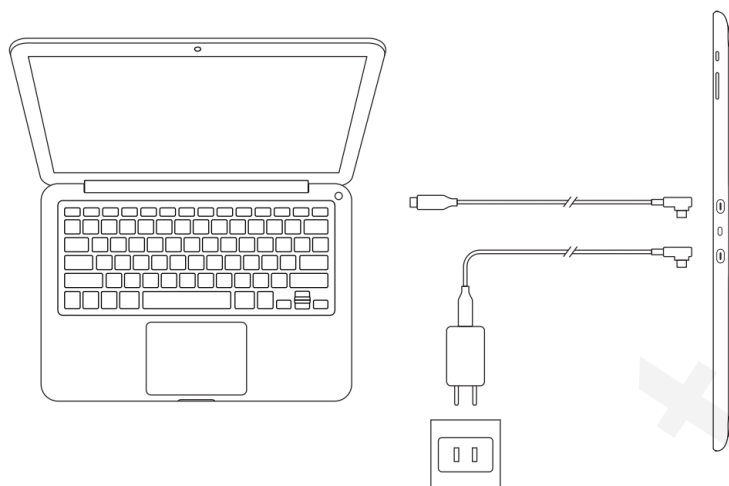
Poté, co není po dobu delší než 25 s žádný videosignál, zařízení automaticky přejde do úsporného režimu hibernace.

1.4.2 Kabel 2 v jednom



1.5 Připojení

1) Připojení kabelem USB-C: pro počítače s plnohodnotnými konektory USB-C.

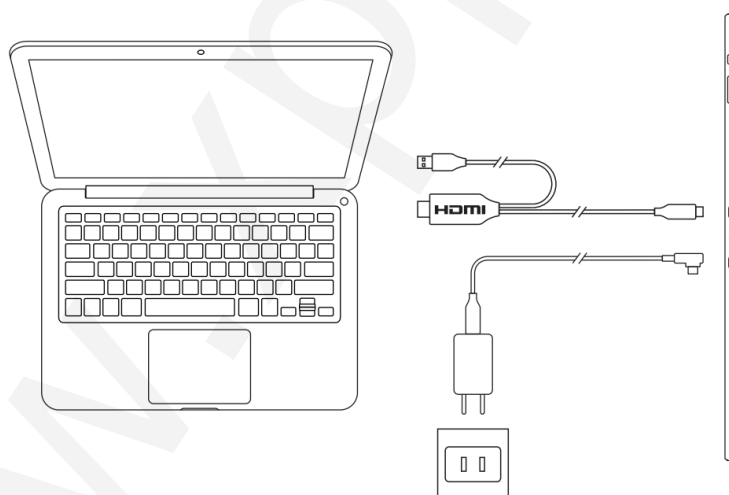


Poznámka:

Pro používání tabletu je obvykle potřeba pouze připojení kabelem USB-C k počítači, který je vybaven plnohodnotným USB-C portem. Schopnost napájení portem USB-C se liší podle značek a modelů počítačů. Blikající displej tabletu znamená, že napájení je nedostatečné. V takovém případě je potřeba použít další kabel USB-C z příloženého příslušenství a zapojit ho do elektrické sítě prostřednictvím napájecího adaptéru.

2) Připojení kabelem 2 v 1: pro počítače bez plnohodnotného portu USB-C.

- Připojte konektory kabelu 2 v 1 HDMI a USB-A k počítači a další konektor připojte ke grafickému tabletu.
- Připojte kabel s konektorem USB-C k adaptéru a poté zapojte zařízení do elektrické sítě.



Poznámka:

Pro připojení kabelu 2 v 1 musí být konektory HDMI a USB-A zapojeny do počítače před zapnutím zařízení.

3) Stisknutím tlačítka napájení zapnete zařízení.

4) Nainstalujte si ovladač.

Poznámka:

K povolení rozlišení 4K budete potřebovat počítač, který podporuje výstup 4K/60 Hz. V opačném případě nebude vizuálního efektu HD dosaženo, pokud počítač neupgradujete nebo nezměníte.

II. Začínáme s grafickým tabletem

2.1 Stažení ovladače

Stáhněte si pro svůj model tabletu z oficiálních webových stránek XP-PEN (<https://www.xp-pen.com>) odpovídající ovladač.

2.2 Instalace ovladače

Po dokončení stahování rozbalte složku a spusťte soubor **.exe** (pro Windows) nebo **.dmg** (pro Mac) a poté postupujte podle pokynů, dokud nebude instalace dokončena.

Poznámky:

- 1) Před instalací dočasně vypněte antivirový program, bránu firewall i veškeré spuštěné programy.
- 2) Pokud jsou v počítači nainstalovány i další ovladače, nejprve je odinstalujte.
- 3) Po dokončení instalace doporučujeme restartovat počítač.
- 4) Pro dosažení nejlepšího výkonu vašeho zařízení doporučujeme pravidelně kontrolovat webové stránky a aktualizovat ovladač z webu XPPEN.

2.3 Úvod do ovladače

Jakmile je ovladač nainstalován, připojte zařízení k počítači a poté spusťte ovladač a začněte zařízení nastavovat.

Poznámky:

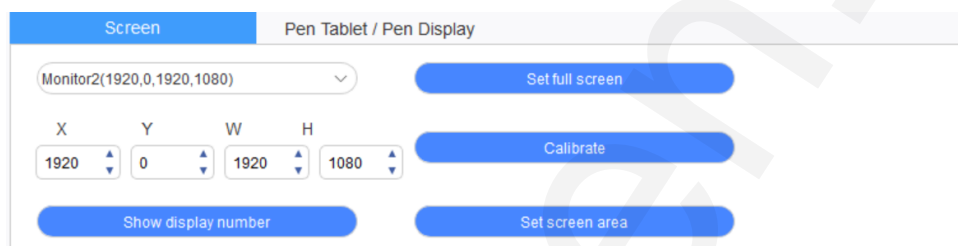
Tento dokument popisuje všechny funkce ovladače, ale funkce v procesu skutečného používání se budou lišit v závislosti na různých připojených zařízeních. Konkrétní funkce najdete v zařízení, které jste skutečně použili.

Konfigurace ovladače:

Pokud potřebujete, aby změněná konfigurace byla i při příštím použití po ukončení ovladače stále platná, klikněte na tlačítko **OK** na levé straně menu ovladače a po změně konfigurace nastavení uložte. Pokud jsou nastavení úspěšně uložena, zobrazí se zpráva **Configuration saved successfully** (Konfigurace byla úspěšně uložena), jinak bude změněná konfigurace platná pouze tehdy, když je aktuálně používána.

2.4 Pracovní plocha

2.4.1 Screen (Obrazovka)



Pokud je použito více monitorů v duplicitním režimu (tj. všechny monitory zobrazují stejný obrázek), pracovní plocha zařízení bude namapována na všechny monitory. Když se dotykové pero pohybuje v pracovní ploše, kurzor na všech monitorech se bude pohybovat současně.

Pokud se používá více monitorů v rozšířeném režimu, je nutné vybrat pracovní plochu zařízení v menu ovladače, aby se mapovala na odpovídající monitor.

Ovladač poskytuje tři režimy pro nastavení plochy zobrazené na obrazovce:

- (1) **Set full screen** (Nastavit celou obrazovku): Nastavíte plochu obrazovky vybraného monitoru na maximum.
- (2) **Set screen area** (Nastavit plochu obrazovky): Pomocí myši ručně nastavíte plochu zobrazení obrazovky. Kliknete myší na první pozici (vlevo nahoře) plochy zobrazení obrazovky a poté klikněte na druhou pozici (vpravo dole).
- (3) **Customize** (Přizpůsobit): Ručně zadejte souřadnice do odpovídajících vstupních polí pod **X**, **Y**, **W** a **H** pro přizpůsobení velikosti plochy zobrazení obrazovky, nebo pomocí myši přetáhněte ikonu na obrazovce menu ovladače a upravte oblast zobrazení na obrazovce.

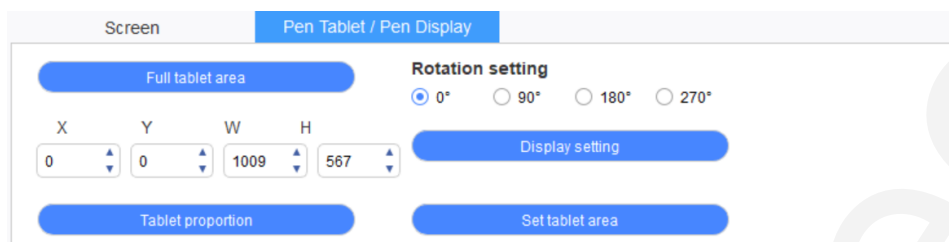
Calibration (Kalibrace):

Kalibrujte posun mezi dotykovým perem a kurzorem.

Show display number (Zobrazit číslo monitoru):

Identifikujte všechny připojené monitory a v levém dolním rohu každého monitoru se zobrazí číselné identifikátory.

2.4.2 Pen Tablet / Pen Display (Tablet s perem / Displej s perem)



Nastavte si libovolnou část pracovní plochy zařízení, která má být mapována jako oblast zobrazení na monitoru. Ovladač nabízí čtyři režimy výběru:

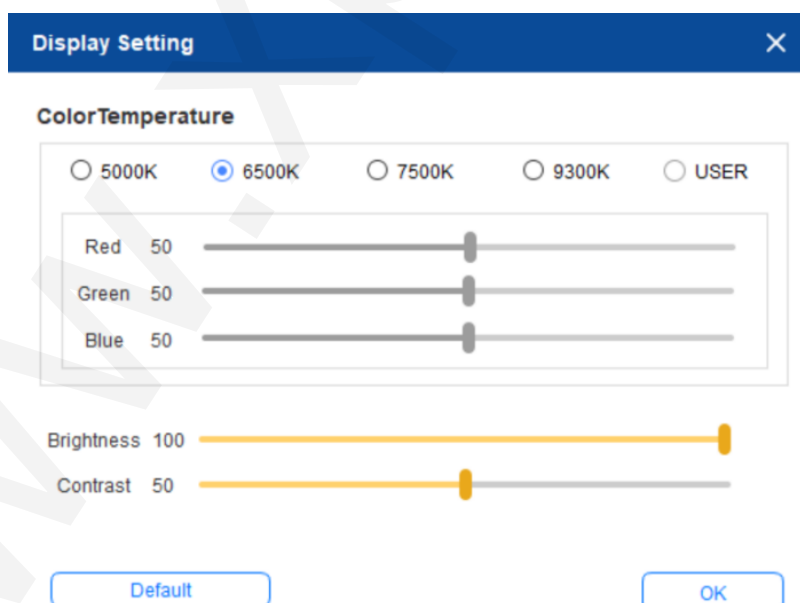
- A) **Full tablet area** (Celá plocha tabletu): Maximalizuje pracovní plochu zařízení.
- B) **Tablet proportion** (Část tabletu): Měřítko pracovní plochy zařízení a obrazovky je ve stejném poměru.
- C) **Set tablet area** (Nastavit pracovní plochu tabletu): Pomocí pera klikněte na pozice levého horního rohu a pravého dolního rohu, plochy na tabletu, kterou chcete vybrat.
- D) **Customize** (Přizpůsobit): Ručně zadejte souřadnice do příslušných vstupních polí pod **X**, **Y**, **W** a **H**, abyste určili velikost pracovní plochy zařízení, nebo pomocí dotykového pera přetáhněte ikonu zařízení na menu ovladače a nastavte velikost pracovní plochy.

Rotation setting (Nastavení otáčení):

Zobrazení v zařízení můžete nastavit na **0°**, **90°**, **180°** a **270°**. Po dokončení nastavení musíte také zařízení otočit do příslušného směru.

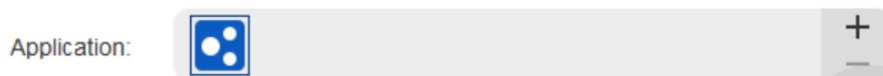
Display setting (Nastavení displeje):

Nastavíte si **ColorTemperature** (Teplotu barev), **Brightness** (Jas) a **Contrast** (Kontrast) zobrazení.

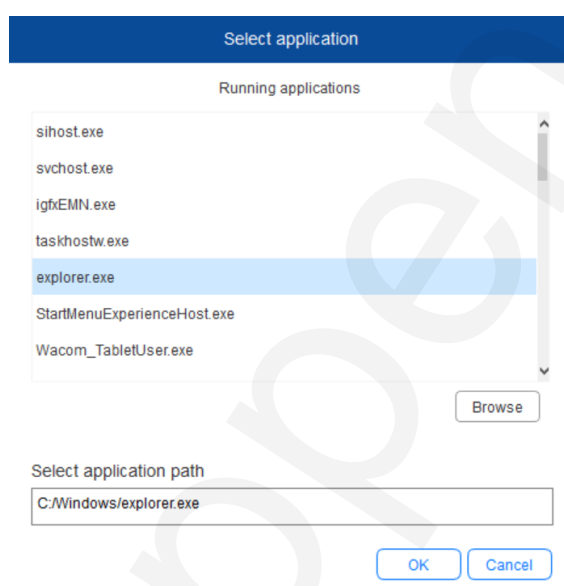


2.5 Application (Aplikace)

Po výběru aplikace si nastavte požadovanou funkci pro tuto aplikaci.

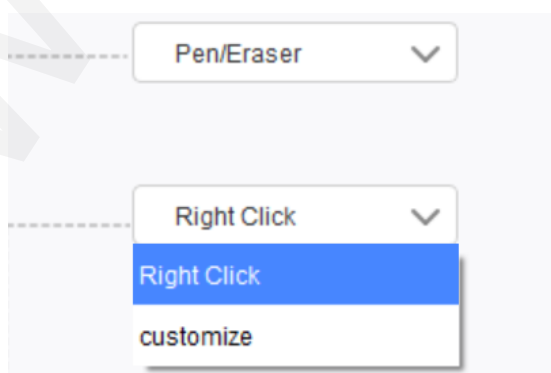


- 1) Kliknutím na **+** (Plus) v pravém horním rohu lišty **Application** (Aplikace) se otevře menu pro výběr aplikace.
- 2) Vyberte program, který chcete přidat z běžících programů, nebo klikněte na tlačítko **Browse** (Procházet) a přidejte program z nainstalovaného softwaru. Po výběru aplikace se ve spodním poli zobrazí cesta k vybrané aplikaci.



- 3) Klikněte na tlačítko **OK** ve spodní části menu a právě vybraná aplikace bude přidána na lištu aplikace.

2.6 Pen settings (Nastavení pera)



Pen keys (Tlačítka pera):

Zde nastavíte funkce tlačítek pera. Můžete kliknout na rozbalovací menu a použít k tomu možnost **Customize** (Přizpůsobit).

Poznámky:

Když je dotykové pero v dosahu pracovní plochy zařízení, kliknutím na tlačítko přepnete režim **Pen/Eraser** (Pera/Gumy). Při přepnutí dalších funkcí se ve spodní části obrazovky zobrazí aktuální režim.

Ve funkci **Customize** (Přizpůsobit) vám volby **Use mouse control** (Použít ovládání myši) a **Input from keyboard** (Vstup z klávesnice) umožní přizpůsobit funkce kombinací kláves.

Use mouse control (Použít ovládání myši):

Zde můžete nakonfigurovat ovládací prvky myši s klávesami na klávesnici. S vybranými možnostmi **Keyboard Shift** (Shift klávesnice) a **Left click** (Levé kliknutí) jsou v softwaru, který podporuje tuto kombinaci klávesu, povoleny akce s touto kombinací.

Shortcut keys

Use mouse control

input from keyboard (up to 20 groups)

[Left Click] [Shift]+[Left Click] Clear

[Right Click] Delete

[Middle Click]

Input from keyboard (Vstup z klávesnice):

Zde můžete nakonfigurovat klávesové zkratky. Můžete například tlačítko nastavit jako **Alt+A** pro program 3D MAX a pak ho v tomto programu používat pro zarovnání.

Shortcut keys

Use mouse control

input from keyboard (up to 20 groups)

[Left Click] Alt+A Clear

[Right Click] Delete

[Middle Click]

Zde můžete nastavit více sad klávesových zkratk. Když stisknete tlačítko na peru, všechny funkce zkratk, které nastavíte, se znovu spustí.

Funkce zobrazené v červeném rámečku se mohou u různých zařízení lišit.

Other

Disable Pen/Eraser

Show control panel Switch roller function

Switch Monitor Switch touch function

Precision mode

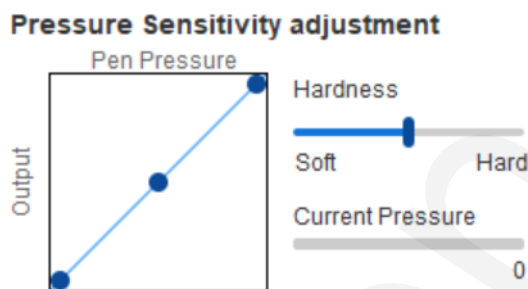
Precision mode (Přesný režim):

Přesným režimem omezíte pracovní plochu zařízení na malou oblast. Tato funkce vám může umožnit vytvořit podrobnější výkresy pro některé části.

Pressure Sensitivity adjustment (Nastavení citlivosti tlaku):

Citlivost tlaku lze upravit úpravou křivek **Output** (Výstup) a **Pen Pressure** (Tlak pera) nebo posunutím jezdce na ukazateli průběhu tlaku.

Aktuální tlak vašeho pera můžete otestovat v **Current Pressure** (Aktuální tlak).



Mouse mode (Režim myši):

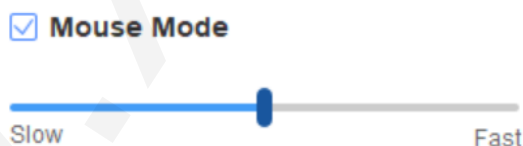
Ve výchozím nastavení používá myš **Absolute mode** (Absolutní režim). Zaškrtnutím tohoto políčka použijete **Relative mode** (Relativní režim). Po jeho výběru můžete upravit i rychlost kurzoru myši.

Absolute coordinate = pen mode (Absolutní souřadnice = režim pera):

Funkce **Absolute coordinate** (Absolutní souřadnice) znamená zmenšit zobrazovací plochu obrazovky na pracovní plochu tabletu/displeje. Je to standardní režim kreslení od ruky.

Relative coordinate = mouse mode (Relativní souřadnice = režim myši):

Způsob ovládání tohoto režimu je stejný jako u normální myši.



Windows Ink:

Některé kreslicí programy podporují tlak pera Windows Ink a můžete vybrat nebo zrušit funkci **Windows Ink** pro spuštění nebo vypnutí této funkce.

2.7 Shortcut keys (Expresní tlačítka)

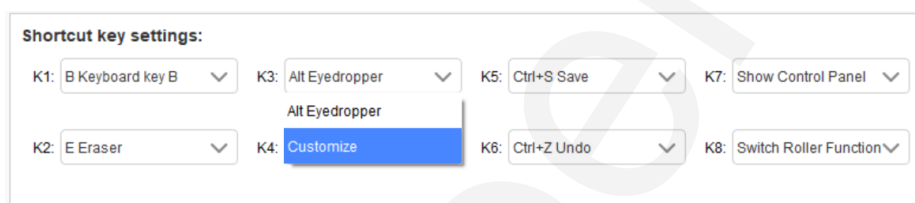
Chcete-li použít expresní tlačítka zařízení, nastavte metodu zadávání na **English mode** (Anglický režim). Nastavení do jiného režimu nemusí fungovat správně.

Expresní tlačítka zařízení má jako výchozí hodnotu funkci příkazového tlačítka aplikace Photoshop. Expresní tlačítka si můžete přizpůsobit podle svých osobních potřeb. Různá zařízení mají ale odlišný počet expresních tlačítek.

Pokud je zařízení vybaveno kruhovým tlačítkem nebo dotykovým ovládáním, doporučuje se nastavit jednu z klávesových zkratk na **Switch Ring function** (Přepínací kruhové tlačítko) (je-li k dispozici), aby bylo možné přepnout kruhové nebo dotykové ovládání.

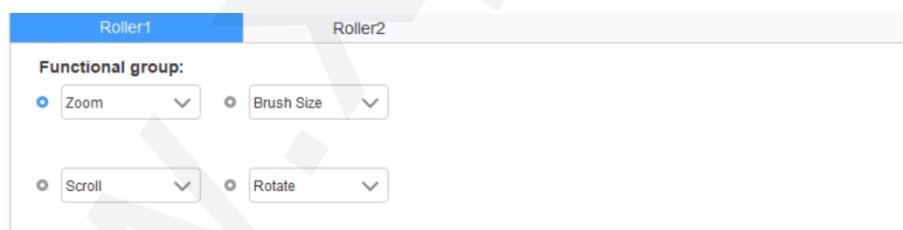
Customize shortcut keys: (Přizpůsobení expresních tlačítek):

Pro přizpůsobení funkce každého expresního tlačítka vyberte z rozbalovacího menu tlačítka volbu **Customize** (Přizpůsobit). Kroky nastavení jsou stejné jako u tlačítek pera (viz kapitola 2.6 Nastavení pera).



2.8 Touch/Roller (Dotyková plocha / Kruhový ovladač)

2.8.1 Roller1 (Kruhový ovladač 1)



Z výchozích čtyř funkcí vyberte funkci, kterou chcete použít: **Zoom** (Přiblížení), **Brush Size** (Velikost štětce), **Scroll** (Posuv) nebo **Rotate** (Otáčet). Tuto funkci můžete upravit nebo nastavit tak, aby neměla žádný účinek.

Customize (Přizpůsobit):

V uživatelském nastavení můžete nastavit **KL** a **KR** na odpovídající kombinace kláves a použít vlastní pojmenování.

2.8.2 Roller2 (Kruhový ovladač 2)

Postup nastavení je stejný jako u **Kruhového ovladače 1**

2.9 Nastavení

Disable shortcut key (Vypnout expresní tlačítko):

Zaškrtnutím této funkce zrušíte funkce všech expresních tlačítek.

Disable message (Vypnout zprávu):

Zaškrtnutím této funkce zrušíte při použití expresního tlačítka zobrazení zpráv v dolní části obrazovky.

Disable pressure (Vypnout tlak):

Zaškrtnutím této funkce zrušíte reakci dotykového pera na tlak.

Disable tilt (Vypnout náklon):

Zaškrtnutím této funkce deaktivujete efekt náklonu dotykového pera.

Diagnostic tool (Diagnostický nástroj):

Pokud se během používání ovladače vyskytne problém, můžete použít tlačítko **Diagnostic tool** (Diagnostický nástroj).

Import config & Export config (Import konfigurace a Export konfigurace):

Můžete importovat a exportovat nakonfigurovaná expresní tlačítka i další funkce pro uložení a načtení jejich nastavení.

Poznámka:

Pokud potřebujete importovat a exportovat změněné funkce, uložte konfiguraci kliknutím na tlačítko **OK** na levé straně menu ovladače.

III. Často kladené otázky

1) Není signál

- a) Zkontrolujte, zda je připojen napájecí zdroj.
- b) Zkontrolujte, zda je připojovací kabel správný.
- c) Zkontrolujte, zda kontrolka napájení svítí modře. Zkontrolujte připojovací kabel a znovu zapněte zařízení.
- d) Pokud je signál nestabilní, zkontrolujte, zda je konektor propojovacího kabelu bez poruchy.

2) Nelze zobrazovat v rozlišení 4K HD

Tento tablet podporuje zobrazení v rozlišení 3 840 × 2 160 pixelů. Zkontrolujte, zda váš počítač podporuje obrazový výstup v tomto rozlišení.

3) Dotykové pero nefunguje

- a) Zkontrolujte, zda se jedná o dotykové pero, které bylo dodáno s produktem.
- b) Nainstalujte si nejnovější ovladač a zkontrolujte, zda je v menu ovladače dotykové pero nastaveno správně.

4) Hrot dotykového pera neodpovídá nastavení

K překalibrování dotykového pera použijte ovladač.

5) Kreslicí program nepracuje s tlakem dotykového pera

- a) Zkontrolujte, zda kreslicí program podporuje nastavení tlaku pera.
- b) Stáhněte si nejnovější ovladač z webu XPPEN, nainstalujte jej a zkontrolujte, zda je tlak dotykového pera funkční.
- c) Pokud tlak pera funguje správně, vyberte v menu nastavení ovladače funkci Windows Ink a poté spusťte testovací program.

6) Nelze povolit současně funkce pera a dotykové ovládání

Dotykové ovládání a funkce pera jsou v konfliktu. V systému Windows musíte nastavit funkci **Pero a Windows Ink**:

- a) Spusťte **Nastavení** v systému Windows a vyberte **Zařízení**.
- b) V menu **Pero a Windows Ink** zrušte zaškrtnutí políčka **Ignore any touch input when using a pen** (Ignorovat jakýkoli dotykový vstup při používání pera).

Poznámka:

Tato možnost je k dispozici pouze v případě, že jste připojili dotykové zařízení. Po prvním připojení dotykového zařízení budete muset po jeho nastavení restartovat systém. Systémy MAC neumožňují současnou aktivaci funkcí pera a dotykového ovládání.

7) Při kreslení dochází ke zpoždění

Zkontrolujte, zda počítač (CPU a GPU) splňuje doporučené konfigurační požadavky nainstalovaného programu pro kreslení. Navštivte také sekci **FAQ** (Často kladené otázky) oficiálních webových stránek programu pro kreslení, kde můžete podle doporučení optimalizovat příslušné funkce v nastavení.

Pokud potřebujete další pomoc, navštivte www.xppen.tech

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00 Praha 9
Česká republika
www.sunnysoft.cz